

NIET ONDERDOMPELEN IN WATER

ITEMS
Druk op knop (A) om 'ITEM' te selecteren en druk op knop (B) om het item te kiezen waarmee je wilt dat je Tamagotchi-personage speelt. LET OP: niet alle personages kunnen met alle items spelen.

SHOP (WINKEL)
Je kunt speciale items of eten kopen met de Gotchi-punten die je verdient. Druk in het menu 'Spellen/Activiteit' op knop (B) om 'SHOP' te selecteren. Blader door de beschikbare items en druk op knop (B) om een item te kopen. Je kunt tot 19 items bewaren in je lijst met maaltijden en snacks en tot 32 niet-eetbare voorwerpen in je itemlijst. Als de lijst vol is, kun je geen items meer ontvangen. Gebruik of eet een item totdat je 18 of minder eetbare items hebt, of 31 of minder niet-eetbare items.

SHOP *Heb je een geheime code gevonden?*
Druk in het kassascherm van de winkel op knop (A). Druk vervolgens drie keer snel op knop (A). Als de winkelier verbaasd kijkt, vul je de geheime code in om een nieuw item te onthullen. HINT: er zijn zeven geheime codes die ieder iets anders onthullen! Verzamel alle zeven codes om een speciaal achtste item te verdienen!

PASSWORD (WACHTWOORD)
Gebruik wachtwoorden om items te ontgrendelen! Ga op zoek naar wachtwoorden en krijg nieuwe items!

SOUVENIR
Sommige items die je ontvangt worden in dit menu opgeslagen als onderdeel van je verzameling.

VERBINDING/COMMUNICATIE

- Druk op knop (A) om het 'Verbinding/Communicatie' pictogram te selecteren.
- Kies 'GAME' (Spel), 'PRESENT' (Cadeau) of 'VISIT' (Bezoeken).
- De tekst 'STAND BY' (Sta klaar) verschijnt op het scherm.
- Plaats beide apparaten naast elkaar met de IR-sensoren bovenaan naar elkaar toe gericht.
- Druk op knop (B) om de infraroodcommunicatie op te starten.

**Houd bij het verbinding maken de IR-sensoren op dezelfde hoogte, binnen 10 cm van elkaar en binnen een gebied van 30°.*
*Bij sterk licht, zoals zonlicht, is verbinding maken niet mogelijk.**

GAMES (SPELLEN)
Speel spellen met je vriend(in).
• GOTCHI POINT (GOTCHI-PUNT)
Al je 'GOTCHI POINT' selecteert, kun je het GOTCHI POINT-spel spelen. Tamagotchi-personages leggen Gotchi-punten in en de winnaar krijgt de punten. Wie wint? Degene met het meeste geluk.
• ITEM
Als je dezelfde items selecteert als je vriend(in), kun je spellen spelen met die items.

• BALL (BAL)/ RC CAR 1 (RC-AUTO 1)/ ROPE (TOUW)
Druk binnen 10 seconden zo vaak mogelijk tegelijk op knop (A) of (B). Wie het vaakst op de knop drukt, is de winnaar.
• BUILDING BLOCK (BOUWBLOK)/ BALLOON (BALLON)
Selecteer een van de blokken/balonnen en wacht om te zien wie de winnaar is. Wie wint? Degene met het meeste geluk.
• TRUMPET (TROMPET)
Speel op de trompet door 5 keer op knop (A), (B) of (C) te drukken. Elke knop maakt een ander geluid. Luister naar de melodie van je vriend(in) en speel deze na door op de juiste knoppen te drukken.

PRESENT (CADEAU)
Pak een cadeautje in en stuur het naar je vriend(in)! Kijk onder 'Friend List' (Vriendenlijst) voor meer informatie.

VISIT (BEZOEKEN)
Bring tijd door met je vriend(in) en deel geheimen.

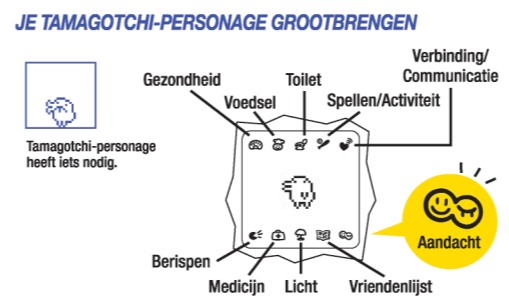
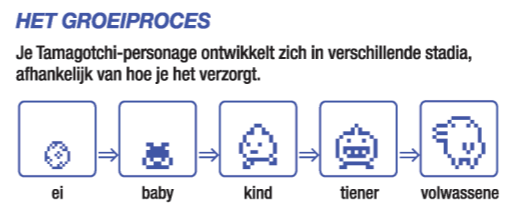
RELATIES ONTWIKKELEN
Je relaties verbeteren en ontwikkelen zich naarmate je meer verbindingen maakt met je Tamagotchi-personage. Na een aantal verbindingen kunnen jij en je favoriete partner goede maatjes worden. Als dat zo is, verschijnt er een baby op elk scherm. Verzorg je baby om de volgende generatie van je Tamagotchi-personage groot te brengen.

BERISPEN
Soms kan je Tamagotchi-personage heel ondeugend zijn of gewoon een schouderklopje nodig hebben! Gebruik knop (A) om het 'Berispen' -pictogram te selecteren en knop (B) om 'TIME OUT' (Time-out) te kiezen als het stout is of 'PRAISE' (prijzen) om je Tamagotchi-personage op te vrolijken.
Wanneer moet je berispen?
Het piept, ook al zit het vol en is het blij.

Tamagotchi Connection is een interactief virtueel huisdier dat zich ontwikkelt afhankelijk van hoe goed je ervoor zorgt. Als je er spelletjes mee speelt, het te eten geeft en verzorgt als het ziek is, zal het zich ontwikkelen tot een goede vriend!

Tamagotchi Connection beschikt over een aantal geweldige leuke functies!
1. Met behulp van infraroodtechnologie kan je Tamagotchi-personage contact maken met anderen om vrienden te maken, spelletjes te spelen en cadeautjes uit te wisselen! Als je een compatibele vriend vindt, kun je meerdere generaties Tamagotchi-personages grootbrengen.
2. Gebruik Gotchi-punten om speciaal voedsel en nieuwe items te kopen voor je Tamagotchi-personage.

- JE TAMAGOTCHI-PERSONAGE WAKKER MAKEN**
- Trek het lipje aan de zijkant uit de behuizing en er verschijnt een egg (ei) op het scherm. Druk om te resetten op de resetknop op de achterkant van de behuizing met een puntig voorwerp, bijvoorbeeld een pen. LET OP: druk niet te hard, vooral niet met een scherp voorwerp.
 - De taal instellen ENGLISH/にほんご
 - Stel de maand, datum, uren en minuten in door met knop (A) te scrollen en met knop (B) het juiste cijfer te kiezen/in te stellen. LET OP: bepaalde speciale gebeurtenissen vinden plaats op specifieke datums, dus zorg dat je de datum goed instelt.
 - Stel je geboortemaand en -dag in. Het Tamagotchi-personage zal je verjaardag met je vieren!
 - Vul een bijnaam van 5 letters in door met knop (A) door het alfabet te scrollen en letters te kiezen met knop (B). LET OP: nadat je een bijnaam hebt gekozen, kun je deze niet meer veranderen.
 - Als je weer terugkeert naar het normale scherm, zul je erachter komen of je Tamagotchi-personage een jongen of meisje is.
 - Kies een naam van 5 letters voor je Tamagotchi-personage door met knop (A) door het alfabet te scrollen en letters te kiezen met knop (B). LET OP: nadat je je Tamagotchi-personage een naam hebt gegeven, kun je deze niet meer veranderen.



Als het Tamagotchi-personage iets nodig heeft, roept het je met een piep en licht het Aandacht-pictogram op. Bekijk de gezondheidsmeter om te zien wat het nodig heeft en speel, voer of berisep het.

MEDICIJN
Als het 'Schedel' -pictogram of 'Tand' -pictogram wordt weergegeven, is je Tamagotchi-personage ziek. Gebruik knop (A) om het 'Medicijn' -pictogram te selecteren en knop (B) om het te verzorgen tot het weer gezond is. Soms is hier meer dan één medicijn voor nodig.

LICHT
Doe het licht uit als je Tamagotchi-personage gaat slapen. Gebruik knop (A) om het 'Licht' -pictogram te selecteren en druk op knop (B) om 'OFF' (Uit) te kiezen.

FRIEND LIST (VRIENDENLIJST)
Gebruik knop (A) om 'Friend list' (Vriendenlijst) te selecteren en druk op knop (B) om je lijst met vriend(inn)en en cadeaus te bekijken.

FRIEND (VRIEND(IN))
Gebruik knop (B) om een vriend(in) te selecteren. Druk nog een keer op knop (B) om het niveau van je vriendschap te zien. Je vriendschapsniveau gaat omhoog naarmate je vaker verbinding maakt met andere Tamagotchi-personages. Je kunt de volgende vriendschapsniveaus bereiken:



Als je met meer dan 45 vrienden verbinding probeert te maken, krijg je het bericht 'SORRY! LIST FULL' (Sorry, de lijst is vol) te zien. Je moet dan een van je vriend(inn)en verwijderen als je er meer wilt toevoegen. Druk op knop (A) om door je vriend(inn)en te lopen. Druk op knop (B) om de vriend(in) te kiezen die je wilt verwijderen. Bevestig je selectie door 'YES' (Ja) te kiezen.

PRESENT (CADEAU)
Voordat je een cadeau naar je vriend(in) kunt sturen, moet je het inpakken. Druk op knop (A) om 'PRESENT' (Cadeau) te selecteren. Gebruik knop (A) en (B) om 'FOOD' (Voedsel) of 'ITEM' te kiezen. Druk op knop (B) om het item te selecteren dat je naar je vriend(in) wilt sturen. Bevestig en pak je keuze in door 'YES' te kiezen. Je kunt met dezelfde opdracht het cadeau ook uitpakken.



JE TAMAGOTCHI-PERSONAGE VERZORGEN

GEZONDHEIDSMETER
Selecteer het 'Gezondheidsmeter' -pictogram met knop (A) om de volgende gegevens over je Tamagotchi-personage te bekijken: **Honger-/Blijdschapsniveau** • **Trainingsniveau** • **Gotchi-punten** • **Leeftijd** • **Gewicht** • **Naam** • **Geslacht** • **Generatie** • **Bijnaam**

HONGER-/BLIJDSCAPSNIJVEAU
Het aantal hartjes geeft de honger en blijdschap van je Tamagotchi-personage aan (hoe meer hartjes, hoe beter).

TRAININGSNIVEAU
Het aantal stippen geeft het trainingsniveau van je Tamagotchi-personage aan (hoe meer stippen, hoe hoger het niveau).

GOTCHI-PUNTEN
Bekijk hoeveel Gotchi-punten je hebt verdiend met het spelen van spelletjes. Je kunt deze Gotchi-punten gebruiken om te winkelen.

LEEFTIJD/GEWICHT/NAAM
Elke dag dat je Tamagotchi-personage leeft, wordt het 1 jaar ouder. Zorg dat het gezond blijft en niet te zwaar wordt.

GESLACHT/GENERATIE
Bekijk het geslacht van je Tamagotchi-personage (jongen of meisje) en de huidige generatie.

BIJNAAM
Bekijk je bijnaam.

VOEDSEL
Druk op knop (A) om het 'Voedsel' -pictogram te selecteren. Kies uit verschillende maaltijden of snacks. Gebruik Gotchi-punten om meer eten te kopen in de winkel. Je kunt tot 19 items opslaan. Maar let wel op dat je Tamagotchi-personage alleen te eten geeft als het honger heeft. Teveel te eten geven kan ervoor zorgen dat het ziek of te zwaar wordt.

RESETOPTIE
Wanneer moet je resetten?
• De eerste keer dat je je Tamagotchi-apparaat inschakelt.
• Als het beeld blijft hangen of een paar minuten niet beweegt.
• Wanneer je de batterij vervangt.

Nadat je de RESET-knop hebt ingedrukt, moet je 'DOWNLOAD' of 'RESET' selecteren. Als je 'DOWNLOAD' kiest, gaat je Tamagotchi-personage verder met zijn leven vanaf het laatste opgeslagen punt. Als je 'RESET' selecteert, wordt je Tamagotchi-personage herboren en het geheugen gewist (Gotchi-punten, items, vriendenlijst, etc.).
LET OP: reset alleen wanneer dit nodig is.

ZO VERVANG JE DE BATTERIJ
Vervang de batterij als het lcd-scherm zwak is of wanneer de batterij leeg is.
1) Draai de schroef op de achterkant los. Verwijder het deksel samen met de schroef. (1)
2) Haal de oude batterij eruit. Plaats 1 nieuwe CR2032-batterij (3V) en zorg ervoor dat de tekens '+' en '-' op de juiste manier geplaatst zijn. (2)
3) Plaats het deksel weer terug en draai de schroef vast.
4) Druk op de resetschakelaar op de achterkant van het ei met een puntig voorwerp (Resetten).
DIT DIENT DOOR EEN VOLWASSENE GEDAAN TE WORDEN

LET OP: zorg dat je een nieuwe batterij gebruikt.
LET OP: je hoeft de batterij NIET te vervangen wanneer je je Tamagotchi-apparaat voor het eerst in gebruik neemt.
WAARSCHUWING: houd batterijen buiten bereik van kinderen. Batterijen kunnen schadelijk zijn als ze worden ingeslikt.

ZO STEL JE DE TIJD IN
• Druk in het hoofdscherm op knop (B) om de huidige tijd te zien.
• Om de tijd te wijzigen, druk je eerst op knop (B) om de huidige tijd te bekijken. Houd knop (A) en (C) tegelijk ingedrukt tot de datum begint te knipperen. Druk op knop (A) om te scrollen en knop (B) om de tijd in te stellen.

GELUID AAN/UIT
Houd knop (A) en (C) tegelijk ingedrukt. Selecteer ON (Aan) of OFF (Uit) om het geluid respectievelijk aan of uit te zetten.

TOILET/DOORSPOELEN
Als je Tamagotchi-personage zijn behoefte doet, druk je op knop (A) om het 'Toilet' -pictogram te selecteren en op knop (B) om het op te ruimen.

SPELLEN/ACTIVITEIT
SPELLEN
Naarmate je Tamagotchi-personage groeit en verschillende levensfasen bereikt, zal het aantal spellen dat je kunt spelen toenemen tot een totaal van zeven spellen. Druk op knop (A) om de 'GAME' (Spel) te selecteren en druk op knop (B) om het spel te kiezen dat je wilt spelen.

GET (MUSIKANGEN)
Vang de vallende muzieknoten op en ontwikkel de uitwerpselen. Gebruik de Knoppen (A) en (C) om naar links en rechts te bewegen.

BUMP GAME (BOTSSPEL)
Bots tegen het andere Tamagotchi-personage. Druk met de juiste timing op een knop om je Tamagotchi-personage zo sterk mogelijk te maken.

FLAG GAME (VLAGGENSPEL)
Volg de pijlen om vlaggen te hijsen. Druk op knop (A) om de linker vlag te hijsen en druk op knop (C) om de rechter vlag te hijsen. Pas op voor de imitatiepijlen!

HEADING GAME (KOPSPEL)
Druk op knop (A) of (C) om je Tamagotchi-personage naar links of rechts te bewegen. Druk vervolgens op knop (B) om de bal te stuiten.

MEMORY GAME (GEHEUGENSPEL)
Hou het pijlenpatroon in de gaten en gebruik de knoppen om het patroon te herhalen. Druk op knop (A) voor links, knop (B) voor omhoog en knop (C) voor rechts. De rondes worden steeds moeilijker.

SPRINT GAME (SPRINTSPEL)
Druk herhaaldelijk op een willekeurige knop om je Tamagotchi-personage naar de eindstreep te helpen.

HOOPS GAME (BASKETBALSPEL)
Druk op het juiste moment op knop (A) of (B) om de bal in de basket te gooien.



WAARSCHUWING : Dit product bevat een knoopcelbatterij. Een ingeslikt knoopcelbatterij kan al binnen twee uur inwendige chemische brandwonden veroorzaken en leiden tot de dood. Verwijder gebruikte batterijen onmiddellijk. Houd nieuwe en gebruikte batterijen buiten bereik van kinderen. Als u denkt dat batterijen mogelijk zijn ingeslikt of ingebracht in een deel van het lichaam, zoek dan onmiddellijk medische hulp. medico.



Om het milieu te beschermen, gelieve dit product niet bij je gewoon huisafval te gooien maar breng dit naar het containerpark.

WAARSCHUWING! Dit product bevat knoopcelbatterijen.
Lees eerst de gebruiksaanwijzing en volg deze op. Bewaar deze om later te kunnen raadplegen.



WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. Kleuren en decoratie van de inhoud kunnen variëren. Sommige producten kunnen niet beschikbaar zijn in uw land. Bewaar de verpakking en de instructies, deze bevatten belangrijke informatie. Adres van invoerder bewaren. Wegwerp batterijen dienen niet opnieuw opgeladen te worden. Oplaadbare batterijen dienen vóór het opladen uit het product verwijderd te worden. Oplaadbare batterijen dienen alleen onder toezicht van een volwassene opgeladen te worden. Gebruik geen combinatie van verschillende soorten batterijen of nieuwe en gebruikte batterijen. Gebruik alleen batterijen van het aanbevolen of een overeenkomstig soort. Let bij het plaatsen van batterijen op de juiste polariteit. Lege batterijen dienen uit het product verwijderd te worden. De polen van de batterijen niet kortsluiten. Verwijder lege batterijen uit het toestel en verwijder steeds alle batterijen indien het toestel lange tijd niet gebruikt wordt. Houd kinderen die zelf de batterijen vervangen goed in het oog om erop toe te zien, dat zij zich aan deze richtlijnen houden. Bewaar niet gebruikte batterijen in hun verpakking en houd uit de buurt van metalen voorwerpen die kortsluiting kunnen veroorzaken. Opgeliet: Houd batterijen uit de buurt van kinderen, batterijen kunnen letsel veroorzaken als ze worden ingeslikt. Geproduceerd in China. Gedistribueerd door BANDAI S.A.S. 15 Rue Felix Mangini 69009 Lyon, France.